22 DONNERSTAG, 22. APRIL 2021

WISSENSCHAFT

MITTELDEUTSCHE ZEITUNG

Viermal ..Bestform"

"Bestform" ist ein Landeswett-bewerb unter der Schirmherr-schaft von Wirtschaftsmilister Armin Willingman (SPD). Alzs gezeichnet werden Ideen auf werden der Kultur- und Kreattwirt-schaft mit Potenzial, sich auf dem Markt zu behaupten. Die Preisvergabe fand am Mittwoch virtuell statt. 2021 jübt es wier Gewinner mit zwei zweiten und keinem dritten Preis.

Geschraubt und nicht geklebt

Firma entwickelt "faires" USB-Kabel.

Es soll gespielt werden

FREIZEIT Das "Büro für Sinn und Unsinn" aus Halle hat etwas absolut sinnvolles entwickelt: Einen Automaten, der nicht nur Kinder auf besondere Weise aus dem Alltag entführt. Dafür gibt es jetzt einen "Bestform"-Preis.

VON WALTER ZÖLLER

VON WALTER ZÖLLER

MALLE/MZ - Das Gerät ist vielleicht einen halben Meter hoch. Es hat zwei Seiten, die unterschiedlicher kaum sein können: Die Hille wirst mit den viel zu großen Drucknöpfen, dem wuchtigen Schwungrad und den bunten Lampen irgendwie aus der Zeit gefallen. Das Innere aber ist voll mit digitaler Technik. Sie sorgt dafür, dass der Technik. Sie sorgt dafür, dass der Kasten nicht einfach nur ein Kasten, sondern ein Gerät ist, das nicht nur Kindern, sondern Benuttzer jeden Alters auf besondere Weise aus dem Altlag enführt.

Denn der Automat spuck Spieldeen aus. Zum Beispiel seit September 2019 im Foyer des Bautenbaus-Museums in Dessau. Wer dort eine der Tasten mit Bezeichnungen wie "Begegnung", Inspirierend" oder "Kreatri" drückt, sein Alter einight, erklärt, ob er alleine oder mit anderen spielen will und anschließend ordentlich an der Kurbel dreht, erhält auf einem Kassenbon die passende Spielbeschrielbung. Man soll, so lautet eine Aufgabenstellung, mit Gegenständen aller Art einige Buchstanten aller Art einige Buchstanten in Spielideen hinterlegt. Bislang hat der Automat in Dessau 190000 solcher Anleitungen ausgedruckt.



Das sagt die Jury

"Die Spiele

Room können sich Kinder in speziell eingerichteten Räumen mit diesen Fragen spielerisch auseinandersetzen. In Corona-Zeiten findet das Ganze im Livestream statt – eine Schauspielerin folgt den Anweisungen, die die Kinder von zu Hause aus geben.

In Zusammenarbeit mit der Friedenskreis Halle hat das Designbüro ein Lernspiel zum Thema Flucht und Asyl konzipien. Der Virteit- Zeiten gehoffen. Bedienen und dem Alltag von Asylbewerbern sollen nachvollzeibar und erhaftbar gemachvollzeibar und erfahrbar gemachvollzeibar und